

ヴィジュアルデザインⅠ	報告課題第1回 解説	年 組 氏名
--------------------	-------------------	--------

前期課題：オリジナルキャラクターデザイン

テーマ：『昔話・おとぎ話の登場人物』

この報告課題は、前回配布した家庭学習課題プリント「オリジナルキャラクターデザイン」と連動しています。考えたキャラクター（主人公）のエスキースと説明をかいてください。すでに、ラフスケッチをしてデザインイメージが膨らんでいると思いますので、それを元にエスキースを描き、色もつけてみましょう。

※違うキャラクターを新たに考えてもらっても構いません。

エスキースとは・・・本画を描く前の下絵のこと。形のバランスや、色彩計画などをこの段階である程度決めておくと、本画がスムーズに進められます。

前回配布のプリントと重複しますが、簡単に説明しておきます。

1. 下記の物語リストより一つ選んでください。

<物語リスト>

- ①桃太郎 ②浦島太郎 ③金太郎 ④一寸法師 ⑤西遊記 ⑥赤ずきん
⑦白雪姫 ⑧ピーターパン ⑨不思議の国のアリス

2. コンセプトを考えましょう。

対象年齢や、キャラクターのテイストなど、デザインの方向性を考える。

ここまではすでに
できているはず!

3. キャラクターのヴィジュアルイメージを膨らませる。

ラフスケッチを重ねる。



報告課題第1回

エスキース（下絵）を描き、色鉛筆などで彩色もしてみよう!

※主人公のみで構いません。

